

# Probabilités

En classe de seconde, nous avons introduit des notions de probabilité : expérience aléatoire, événement, probabilité.

En classe de Terminale, nous allons introduire de nouvelles formules qui vont nous permettre de calculer différentes probabilités et améliorer le langage des probabilités.

## Activité préparatoire

### Corvée de vaisselle...

Pour passer le temps, trois amis décident de jouer aux cartes pour déterminer qui sera de corvée de vaisselle. La règle est la suivante : Avec un jeu de 32 cartes, chaque joueur tire une carte, s'il tire une figure, il gagne. Mélissa tire la première et se demande combien de chances elle a de gagner.

#### 1. Détermination de la probabilité

##### QUESTION 1

Déterminer toutes les cartes différentes dans un jeu de 32 cartes sans tenir compte de la couleur. (Dans un jeu de cartes, les couleurs sont : Cœur, Carreau, Trèfle, Pique).

---

##### Corrigé :

Les différentes cartes dans un jeu de 32 cartes sont : 7, 8, 9, 10, Valet, Dame, Roi, As

##### QUESTION 2

On note A l'événement permettant de gagner: « On tire une figure ».

Ecrire les résultats correspondant à l'évènement A :

---

##### Corrigé :

$A = \{\text{Valet ; Dame ; Roi}\}$

##### QUESTION 3

Calculer la probabilité  $p(A)$  de l'évènement A

##### Corrigé :

- Nombre de cas favorables : 12 (3 figures dans chaque couleur)
- Nombre de cas possibles : 32 (32 cartes au total)
- On en déduit :

$$p(A) = \frac{12}{32}$$

#### QUESTION 4

On note  $\bar{A}$  l'événement contraire de A. Définir par une phrase cet événement  $\bar{A}$

.....

#### Corrigé :

L'événement  $\bar{A}$ , contraire de A est : On tire une carte avec un nombre : 7, 8, 9, 10 ou As

#### QUESTION 5

Déterminer la probabilité de  $\bar{A}$  :

.....

#### Corrigé :

- Nombre de cas favorables : 20 (5 cartes nombres dans chaque couleur)
- Nombre de cas possibles : 32 (32 cartes au total)
- On en déduit :

$$p(\bar{A}) = 1 - p(A) = 1 - \frac{12}{32}$$

## 2. Simulation d'un tirage de cartes

Pour simuler plus facilement le tirage, on affecte un numéro pour chaque carte selon le tableau de correspondance :

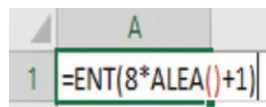
Carte	7	8	9	10	Valet	Dame	Roi	As
N° affecté	1	2	3	4	5	6	7	8

#### QUESTION 1

Ouvrir une feuille de calcul Excel (ou d'un autre tableur grapheur)

Dans la cellule A1, entrer la formule « =ENT(8\*ALEA()+1) » puis copier glisser cette formule jusqu'à la cellule A100.

Que permet d'afficher cette opération ?



	A
1	1
2	8
3	7
4	1
5	4
6	8
96	5
97	7
98	7
99	6
100	5

Ici la ligne verte masque les cellules A7 à A95

---

**Corrigé :**

Cette opération permet d'afficher des nombres aléatoires compris entre 1 et 8 inclus, et ce 100 fois.

**QUESTION 2**

Dans la cellule A102, entrer la formule «  $=((NB.SI(A1:A100;5)+NB.SI(A1:A100;6)+NB.SI(A1:A100;7))/100)$  »

Que permet de calculer cette formule ?

```
102 =((NB.SI(A1:A100;5)+NB.SI(A1:A100;6)+NB.SI(A1:A100;7))/100)
```

	A
1	6
2	6
3	2
4	8
5	3
6	1
96	2
97	6
98	2
99	3
100	3
101	
102	0,24

**Corrigé :**

Cette formule permet d'afficher la fréquence de sortie des cartes 5, 6 et 7 soit Valet, Dame, Roi.

(Attention ce résultat diffère selon les tirages, vous n'aurez certainement pas la même valeur !)

### QUESTION 3

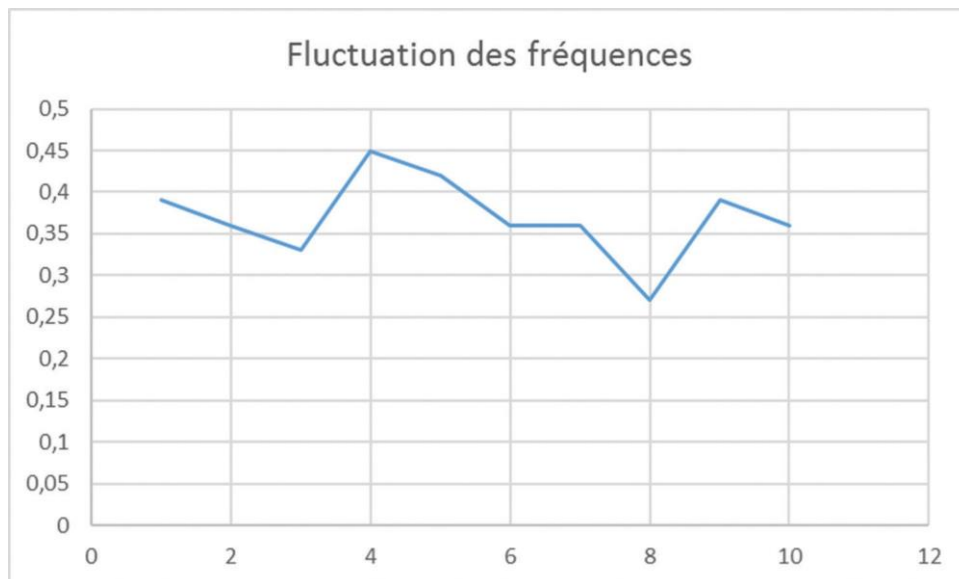
Recopier la colonne A jusqu'à la colonne J. Pour cela sélectionner les cellules A1 à A102 puis faites un copier glisser jusqu'à la colonne J :

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	4									
2	8									
3	7									
4	4									
5	1									
6	7									
96	7									
97	1									
98	2									
99	8									
100	2									
101										
102	0,24									

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	1	4	6	1	5	7	5	8	8	2
2	7	2	5	2	2	4	7	8	2	8
3	6	5	8	3	6	8	8	3	4	2
4	8	3	6	1	6	7	3	6	2	1
5	4	7	7	1	6	4	3	2	1	3
6	5	4	5	3	4	2	5	8	1	1
96	4	8	4	1	1	2	3	1	3	8
97	4	3	7	7	7	3	4	6	8	5
98	7	5	8	1	1	4	7	3	1	3
99	1	4	3	5	1	6	4	8	5	8
100	7	2	5	1	4	7	3	3	8	5
101										
102	0,54	0,36	0,45	0,39	0,36	0,24	0,33	0,33	0,3	0,45

Sélectionner alors les cellules A102 à J102 et insérer un graphique en nuage de points. Que représente ce graphique ?

**Corrigé :**



Ce graphique représente la fluctuation des fréquences de sortie des cartes Valet, Dame, Roi

## QUESTION 4

Dans la cellule A104, saisir : « =moyenne (A102 : J102) pour calculer la moyenne des fréquences.

104 =MOYENNE(A102:J102)

Quelle est la valeur de cette moyenne ?

Quel résultat retrouve-t-on ?

### Corrigé :

Cette moyenne est égale à 0,378 (Attention ce résultat diffère selon les tirages, vous n'aurez certainement pas la même valeur)

La probabilité de l'événement était de  $\frac{12}{32} = 0,375$  On retrouve donc quasiment cette valeur.

La moyenne des fréquences est très proche de la valeur de la probabilité.

## Objectifs et essentiel à retenir

### I. Objectifs

- Passer du langage probabiliste au langage courant et inversement.
- Calculer la probabilité d'un événement par addition des probabilités élémentaires
- Calculer la probabilité d'un événement contraire  $\bar{A}$
- Calculer la probabilité de la réunion d'événements incompatibles.
- Utiliser la formule reliant la probabilité de  $A \cup B$  et  $A \cap B$

### II. L'essentiel

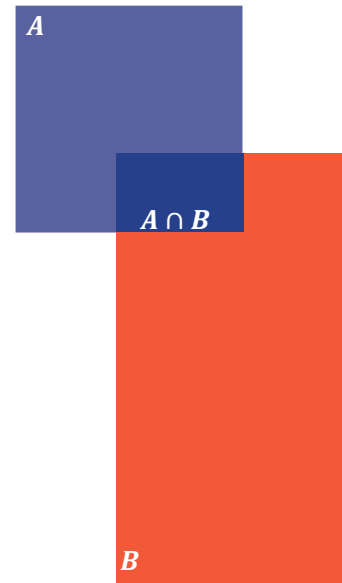
#### 1. Vocabulaire des probabilités

- Le résultat d'une expérience aléatoire est dû au hasard
- L'univers  $\Omega$  d'une expérience aléatoire est l'ensemble des résultats possibles
- Un événement est le résultat recherché d'une expérience aléatoire, c'est une partie de l'univers.
- La probabilité d'un événement aléatoire est le rapport du nombre de cas favorables sur le nombre de cas possibles :  $p(A) = \frac{\text{Nombre de cas favorables à } A}{\text{Nombre de cas possibles}}$

## 2. Probabilités d'événements

- $A$  et  $B$  sont deux événements d'une expérience aléatoire.
- L'intersection des événements  $A$  et  $B$ , notée  $A \cap B$  est l'ensemble des cas qui réalisent les **deux** événements  $A$  et  $B$ .
- La réunion des événements  $A$  et  $B$ , notée  $A \cup B$  est l'ensemble des cas qui réalisent l'un **ou** l'autre des événements  $A$  et  $B$ .
- La probabilité de la réunion des événements  $A$  et  $B$  se calcule par la relation :  
$$p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$$

- L'événement contraire d'un événement  $A$  est noté  $\bar{A}$   
La probabilité de l'événement  $\bar{A}$  :  
$$p(\bar{A}) = 1 - p(A)$$
- Les événements sont incompatibles si leur réalisation simultanée est impossible.  
Si deux événements  $A$  et  $B$  sont incompatibles, on a la relation :  
$$p(A \cap B) = 0$$



### Exercices d'application

#### EXERCICE 1

Deux événements  $A$  et  $B$  sont incompatibles. On donne  $p(A) = 0,2$  et  $p(B) = 0,4$

1. Déterminer  $p(A \cap B)$
2. Déterminer  $p(A \cup B)$

#### EXERCICE 2

Soient deux événements  $A$  et  $B$ . On donne  $p(A) = 0,6$  ;  $p(B) = 0,3$  et  $p(A \cap B) = 0,2$

1. Les deux événements sont-ils incompatibles ?
2. Déterminer  $p(A \cup B)$

#### EXERCICE 3

1. Soit  $A$  un événement. Sa probabilité est  $p(A) = 0,3$
2. Quel est la probabilité de l'événement contraire à  $A$

## PROBLÈME

Une étude statistique menée auprès d'un échantillon représentatif de familles, concernant l'équipement de cuisine, a donné les résultats suivants :

- 80 % ont un four à micro-ondes
- 30 % ont un lave-vaisselle
- 15 % n'ont ni four à micro-ondes ni lave-vaisselle.

On choisit une famille de l'échantillon au hasard.

1. Traduire les pourcentages donnés par des probabilités. On notera  $p(F)$  la probabilité que la famille ait un four à micro-ondes,  $p(L)$  la probabilité qu'elle ait un lave-vaisselle.
3. Que représente l'événement  $\bar{F}$  ?
4. Que représente l'événement  $F \cup L$  ?
5. Calculer  $p(F \cup L)$ .
6. Calculer la probabilité que la famille ait un four à micro-ondes et un lave-vaisselle.

## Correction

### EXERCICE 1

Comme A et B sont deux événements incompatibles alors  $p(A \cap B) = 0$

D'après le cours  $p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$

$$p(A \cup B) = 0,2 + 0,4 - 0$$

$$p(A \cup B) = 0,6$$

### EXERCICE 2

1.  $p(A \cap B)$  est différent de 0 donc les deux événements ne sont pas incompatibles.
2.  $p(A \cup B) = 0,6 + 0,3 - 0,2 = 0,7$

### EXERCICE 3

Soit A un événement. Sa probabilité est  $p(A) = 0,3$

$$p(\bar{A}) = 1 - p(A)$$

$$p(\bar{A}) = 1 - 0,3 = 0,7$$

## PROBLÈME

1.

- 80 % ont un four à micro-ondes

$$80 \% = 0,8$$

$$\text{Donc } p(F) = 0,8$$

- 30 % ont un lave-vaisselle

$$30 \% = 0,3$$

$$\text{Donc } p(L) = 0,3$$

2. L'événement  $\bar{F}$  est l'événement contraire de  $F$  donc c'est l'événement : La famille n'a pas de four à micro-ondes.

3. L'événement  $F \cup L$  est la réunion de l'événement  $F$  et  $L$  cela correspond donc à l'événement : La famille a un four à micro-ondes ou un lave-vaisselle.

4. D'après le cours, on a la formule :  $p(F \cup L) = p(F) + p(L) - p(F \cap L)$

L'événement  $F \cap L$  correspond à l'événement : La famille a un four à micro-ondes ET un lave-vaisselle.

L'événement  $\overline{F \cap L}$  correspond à l'événement : La famille n'a ni four à micro-ondes ni lave-vaisselle.

On connaît la probabilité de l'événement  $\overline{F \cap L}$

Elle est égale à 0,15 (15%).

$$\text{Ainsi on a : } p(F \cap L) = 1 - p(\overline{F \cap L})$$

$$p(F \cap L) = 1 - 0,15 = 0,85$$

$$\text{Ce qui nous donne : } p(F \cup L) = p(F) + p(L) - p(F \cap L)$$

$$p(F \cup L) = 0,8 + 0,3 - 0,15 = 0,95$$

95 % des familles ont soit un four à micro-ondes soit un lave-vaisselle.

5. L'événement : La famille a un four à micro-ondes et un lave-vaisselle est l'événement  $F \cap L$   
Probabilité que l'on a déjà calculé :  $p(F \cap L) = 1 - 0,15 = 0,85$